**การพัฒนาส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตนโดยใช้เรสต์เอพีไอ**

**Development of Authentication Gateway Service using REST API**

**ศิวพล บุญปั๋น**

**540510828**

**การค้นคว้าอิสระนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต**

**สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์**

**คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่**

**ปีการศึกษา 2557**

**การพัฒนาส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตนโดยใช้เรสต์เอพีไอ**

ก

**Development of Authentication Gateway Service using REST API**

**ศิวพล บุญปั๋น**

**540510828**

การค้นคว้าอิสระนี้ได้รับการพิจารณาอนุมัติให้นับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา

ตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

คณะกรรมการสอบการค้นคว้าอิสระ

………………………………………………………. ประธานกรรมการ

( อาจารย์ ดร รัศมีทิพย์ วิตา )

………………………………………………………. กรรมการ

( อาจารย์ กิตติพิชญ์ คุปตะวาณิช )

วันที่ ........... เดือน ................................... พ.ศ. ........................

# กิตติกรรมประกาศ

การค้นคว้าอิสระนี้ จบลงได้ด้วยความกรุณาจากบุคคลหลายท่าน กราบขอบพระคุณ อาจารย์ ดร.รัศมีทิพย์ วิตา ที่ให้ความกรุณาเป็นอาจารย์ที่ปรึกษาการค้นคว้าอิสระ ผู้ซึ่งกรุณาให้ความรู้ คำแนะนำ คำปรึกษา รวมทั้งสละเวลาตรวจทาน และแก้ไขจนการค้นคว้าอิสระนี้สมบูรณ์ ขอกราบขอบพระคุณ อาจารย์กิตติพิชญ์ คุปตะวาณิช ที่กรุณารับเป็นกรรมการสอบการค้นคว้าอิสระนี้ รวมทั้งกรุณาให้คำแนะนำที่เป็นประโยชน์เป็นอย่างดีตลอดมา ขอกราบขอบพระคุณอาจารย์ประจำภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ทุกท่าน ที่ได้ประสิทธิ์ประสาทความรู้ และทักษะ ทางคอมพิวเตอร์อันเป็นพื้นฐานที่ดีอันส่งผลทำให้การค้นคว้าอิสระครั้งนี้สำเร็จ ขอบพระคุณเจ้าหน้าที่ประจำภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ทุกท่าน โดยเฉพาะ คุณถนอม กองใจ ที่ให้ข้อมูลที่เป็นประโยชน์ในการพัฒนา ขอบคุณเพื่อน ๆ ในภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ที่ให้ความช่วยเหลือ คำแนะนำ และช่วยสนับสนุนการพัฒนางานค้นคว้าอิสระนี้ หวังเป็นอย่างยิ่งว่า การค้นคว้าอิสระนี้จะเป็นประโยชน์สำหรับภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ และผู้ที่สนใจ เพื่อเป็นแนวทางในการพัฒนาระบบต่อไป

ศิวพล บุญปั๋น

**ชื่อหัวข้อการค้นคว้าอิสระ** การพัฒนาส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตนโดยใช้เรสต์เอพีไอ

**ชื่อเจ้าของโครงงาน** นายศิวพล บุญปั๋น

**รหัสนักศึกษา** 540510828

**วิทยาศาสตรบัณฑิต** สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

**อาจารย์ที่ปรึกษาการค้นคว้าอิสระ** อาจารย์ ดร.รัศมีทิพย์ วิตา

# บทคัดย่อ

งานค้นคว้าอิสระ เรื่องการพัฒนาส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตนโดยใช้เรสต์เอพีไอ มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตนที่มีความปลอดภัย ที่ทำให้ผู้ใช้ ประกอบด้วย นักศึกษา อาจารย์ และผู้ดูแลระบบสามารถยืนยันตัวตนโดยใช้บัญชีผู้ใช้ไอทีของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ โดยปัญหาจากการยืนยันตัวตนแบบเดิม คือ นักศึกษาใช้รหัสแบบสุ่มสี่ตัวเพื่อเข้าระบบจัดการการส่งการบ้านปฏิบัติการ เกิดการสูญหายของรหัส และถูกจดจำได้ง่าย ก่อให้เกิดความเสียหายต่อข้อมูลภายในระบบจัดการการส่งการบ้านปฏิบัติการของนักศึกษาเอง

โดยส่วนบริการเกตเวย์ที่พัฒนาขึ้นนั้นมีการยืนยันตัวตนโดยใช้บัญชีผู้ใช้ไอที และรหัสผ่านของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ยืนยันตัวตนนักศึกษาผ่านส่วนบริการเรสต์เอพีไอของสำนักบริการเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ถูกพัฒนาโดยใช้ภาษาพีเอชพี การเชื่อมต่อระหว่างผู้ขอยืนยันตัวตนกับส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตนส่งผ่านเรสต์เอพีไอ สำหรับการจัดเก็บข้อมูลนั้นใช้มายเอสคิวแอลเป็นฐานข้อมูล หลังจากการพัฒนาเสร็จสิ้นส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตนจะถูกใช้กับระบบภายในภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์อีกต่อไป

**Title** Development of Authentication Gateway Service using REST API

**Author** Siwaphol Boonpan

**Student ID** 540510828

**Major** Computer Science

**Supervisor Advisor** Ph. D. Ratsameetip Wita

# Abstract

This independent study is about Development of Authentication Gateway Service using REST API. The objective is to create a secure authentication gateway service helping users (student, teacher and administrator) authenticate using Chiang Mai University IT accounts. This module helps with problems from old authentication method for laboratory homework management system that student has to log in with a new 4 random digit password causing password loss and easy to remember for other student, which their information in the laboratory homework management system could be edited.

The authentication module requires Chiang Mai University’s IT account consist of username and password for login and verifies user identities with Information Technology Service Center, Chiang Mai University’s REST API service. The developed module is written using PHP. The connection between requestor and the authentication gateway service uses REST. For data storage uses MySQL as database. After completion of development, this authentication gateway service will be integrated with Computer Sciences' systems.

# สารบัญ

**เรื่อง หน้า**

[กิตติกรรมประกาศ ก](#_Toc425341946)

[บทคัดย่อ ข](#_Toc425341947)

[Abstract ค](#_Toc425341948)

[สารบัญ ง](#_Toc425341949)

[สารบัญตาราง ฉ](#_Toc425341950)

[สารบัญรูป ช](#_Toc425341951)

[บทที่ 1 บทนำ 1](#_Toc425341952)

[1.1 หลักการและเหตุผล 1](#_Toc425341953)

[1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน 2](#_Toc425341954)

[1.3 ประโยชน์ที่จะได้รับจากการศึกษาเชิงประยุกต์และ/หรือ เชิงทฤษฏี 2](#_Toc425341955)

[1.4 ขอบเขตของโครงงาน/วิธีการวิจัย 2](#_Toc425341956)

[บทที่ 2 หลักการและทฤษฏีที่เกี่ยวข้อง 3](#_Toc425341957)

[2.1 ทีแอลเอส (TLS) หรือชื่อเดิม เอสเอสแอล 3](#_Toc425341958)

[2.2 เรเดียส 5](#_Toc425341959)

[2.3 คำสั่งบนเทอร์มินอลที่จำเป็นสำหรับลินุกซ์ 5](#_Toc425341960)

[2.4 เรสต์ (REST) 8](#_Toc425341961)

[2.5 เทคโนโลยีการยืนยันตัวตนนักศึกษา ที่มีใช้งานในมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ 12](#_Toc425341962)

[บทที่ 3 การวิเคราะห์ และออกแบบระบบ 16](#_Toc425341963)

[3.1 การศึกษาระบบงานเดิม 16](#_Toc425341964)

[3.2 การวิเคราะห์ความต้องการของระบบ 17](#_Toc425341965)

[3.3 แผนภาพยูเอ็มแอล (UML) 18](#_Toc425341966)

# สารบัญตาราง

**ตาราง หน้า**

[ตารางที่ 2.1 ตารางแสดงคำสั่งบนโปรแกรม Vi 7](#_Toc425342039)

[ตารางที่ 3.1 ตารางแสดงรูปแบบการยืนยันตัวตนของผู้ใช้ 17](#_Toc425342040)

[ตารางที่ 3.2 ตารางเปรียบเทียบคุณสมบัติของเรเดียสยืนยันตัวตน และเอพีไอยืนยันตัวตนของสำนักบริการเทคโนโลยี 18](#_Toc425342041)

[ตารางที่ 3.3 ตารางสัญลักษณ์แผนภาพยูสเคส 19](#_Toc425342042)

[ตารางที่ 3.4 ตารางสัญลักษณ์แผนภาพกิจกรรม 22](#_Toc425342043)

[ตารางที่ 3.5 ตารางอธิบายคำศัพท์เฉพาะภายในแผนภาพยูเอ็มแอล 22](#_Toc425342044)

[ตารางที่ 3.6 ตารางสัญลักษณ์แผนภาพขั้นลำดับ 26](#_Toc425342045)

[ตารางที่ 3.7 ตารางสัญลักษณ์แผนภาพขั้นลำดับ (ต่อ) 26](#_Toc425342046)

# สารบัญรูป

**รูป**  **หน้า**

[รูปที่ 2.1 แสดงการส่งข้อมูลบนทีแอลเอสระหว่างลูกข่ายและแม่ข่าย 4](#_Toc425342094)

[รูปที่ 2.2 แสดงแผนภาพส่วนต่อประสานแบบเดียวกัน 9](#_Toc425342095)

[รูปที่ 2.3 แผนภาพแสดงการเชื่อมต่อทั้งแบบมี และไม่มีแคช 10](#_Toc425342096)

[รูปที่ 2.4 แสดงแผนภาพระบบแบบมีลำดับขั้น 10](#_Toc425342097)

[รูปที่ 2.5 แสดงแผนภาพข้อกำหนดเรสต์แบบเขียนตามต้องการ 11](#_Toc425342098)

[รูปที่ 2.6 แผนภาพการส่งข้อมูลระหว่างผู้ขอบริการ และบริการเรเดียสของสำนักบริการเทคโนโลยี 12](#_Toc425342099)

[รูปที่ 2.7 แผนภาพการชื่อฟังก์ชัน และตัวแปร ของส่วนบริการเรสต์เอพีไอ สำนักบริการเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ 15](#_Toc425342100)

[รูปที่ 3.1 แผนภาพยูสเคสของส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตน 20](#_Toc425342101)

[รูปที่ 3.2 แผนภาพกิจกรรมแสดงการยืนยันตัวตนของผู้ใช้ และการส่งข้อมูลระหว่างระบบ 25](#_Toc425342102)

[รูปที่ 3.3 แผนภาพขั้นลำดับสำหรับการยืนยันตัวตนของผู้ใช้งาน 27](#_Toc425342103)

[รูปที่ 3.8 แผนภาพขั้นลำดับแสดงระบบจัดการการส่งการบ้านปฏิบัติร้องขอข้อมูลผู้ใช้งาน 29](#_Toc425342104)

# บทที่ 1 บทนำ

ส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตนโดยใช้เรสต์เอพีไอ ช่วยในการยืนยันตัวตนของนักศึกษา อาจารย์ และผู้ดูแลระบบ ผู้ใช้แต่ละคนมีชื่อผู้ใช้ที่ไม่เหมือนกัน คือ ผู้ใช้ทุกคน มีชื่อผู้ใช้งานสารสนเทศของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่เฉพาะตัว ใช้ยืนยันตัวตนผู้ใช้เพื่อเข้าใช้งานระบบได้ ซึ่งในบทนี้จะกล่าวถึงภาพรวมของการจัดทำโครงงานดังนี้ ได้แก่ หลักการและเหตุผล วัตถุประสงค์ของโครงงาน ขอบเขต ประโยชน์ของการทำโครงงานนี้ และแผนการดำเนินงานและระยะเวลาดำเนินงานในการจัดทำระบบ

## หลักการและเหตุผล

ระบบสารสนเทศสำหรับส่งการบ้านปฏิบัติการของภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ เป็นระบบช่วยการเรียนการสอนปฏิบัติการเพื่อ เพิ่มความสะดวกแก่การทำงานกับเอกสารอิเล็กทรอนิกส์ ในแต่ละวิชาผู้สอนสามารถให้ นักศึกษาทำงานแต่ละปฏิบัติการ ส่งภายในระหว่างการเรียน หรือนอกเวลา ช่วยจัดเก็บเพิ่มความสะดวกต่อการตรวจงานของอาจารย์ และการจัดการเอกสารภายในระบบ

แต่เดิมระบบส่งการบ้านสำหรับปฏิบัติการ ของภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ใช้การแจกรหัสตัวเลขเฉพาะให้นักศึกษา และอาจารย์แต่ละคนเพื่อเข้าใช้งานระบบ ปัญหาที่เกิดคือ นักศึกษาบางคนลืมรหัส หรือการขโมยรหัสเข้าใช้งานเพื่อเปลี่ยนแปลงข้อมูลบนระบบในนามของเจ้าของบัญชี

ด้วยเหตุนี้โครงงานจึงได้มุ่งเน้นที่จะปรับปรุงระบบให้นักศึกษา อาจารย์ และผู้ดูแลระบบ เข้าใช้ระบบโดยใช้ บัญชีผู้ใช้ไอที (IT Account) ของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ซึ่งประกอบด้วยชื่อบัญชีผู้ใช้ไอที (ไม่มี @cmu.ac.th) และรหัสผ่านของ เพื่อลดภาระการจดจำให้กับผู้ใช้ระบบที่ต้องจดจำชื่อบัญชีกับรหัสผ่านเพิ่ม ซึ่งการที่จะเชื่อมต่อยืนยันตัวตนกับระบบ แบบใช้บัญชีผู้ใช้ไอทีนั้นมีความจำเป็นที่จะต้องแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่าง เรเดียสเซิร์ฟเวอร์ (RADIUS Server) หรือเรสต์เอพีไอ ของสำนักบริการเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ โดยทางระบบจะต้องส่งข้อมูลเข้าที่จำเป็น เช่น บัญชีผู้ใช้ไอที และรหัสผ่าน ส่วนของข้อมูลที่คาดหวังกลับมา เช่น การยืนยันว่านักศึกษา อาจารย์ และผู้ดูแลระบบมีอยู่จริง จากนั้นจึงร้องขอข้อมูลผู้ใช้งานที่จำเป็น เช่น ชื่อ-นามสกุล ไทย อังกฤษ รหัสนักศึกษา สถานะ และข้อมูลอื่นที่จำเป็น นอกจากนั้น ยังต้องเพิ่มเพิ่มความปลอดภัยต่อการเข้าสู่ระบบและส่งผ่านข้อมูล โดยใช้โครงสร้างพื้นฐานในการส่งข้อมูลที่มีความปลอดภัย เอสเอสแอล (SSL)

## วัตถุประสงค์ของโครงงาน

จัดทำส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตนโดยใช้เรสต์เอพีไอเพื่อให้ผู้ใช้เข้าใช้งานระบบจัดการการส่งการบ้านปฏิบัติการ โดยยืนยันตัวตนผู้ใช้งานจาก บัญชีผู้ใช้ไอทีของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ และรหัสผ่านของบัญชีผู้ใช้ไอที

## ประโยชน์ที่จะได้รับจากการศึกษาเชิงประยุกต์และ/หรือ เชิงทฤษฏี

- การติดตั้ง ตั้งค่าปรับแต่งเครื่องแม่ข่ายบนระบบลินุกซ์โครงสร้างพื้นฐานด้านการส่งข้อมูลที่มีความปลอดภัยของระบบจัดการสารสนเทศสำหรับส่งการบ้านปฏิบัติการที่ใช้อยู่

- ความรู้การเชื่อมต่อเพื่อยืนยันตัวตนโดยใช้ เรเดียสเซอร์วิส (RADIUS service) และเรสต์เอพีไอ

- การส่งผ่านข้อมูลแบบปลอดภัยผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตประสานระหว่างผู้ใช้งาน

## ขอบเขตของโครงงาน/วิธีการวิจัย

### ขอบเขตของสถาปัตยกรรม

ระบบที่ทำการทดลองใช้งานก่อนติดตั้งจริงทำงานบนระบบอินเทอร์เน็ต

1. ฮาร์ดแวร์ (Hardware) ที่ใช้ในการพัฒนาระบบประกอบด้วย

- เครื่องคอมพิวเตอร์แบบตั้งโต๊ะ เอชพี (HP) ใช้เป็นเครื่องแม่ข่าย

- หน่วยประมวลผล (CPU) อินเทลคอร์ 2 ควอด 2.00 กิกะเฮิร์ตซ์ (Intel Core 2 Quad 2.00 GHz)

- ฮาร์ดดิสก์ (Harddisk) ขนาดความจุ 250 กิกะไบต์

1. ซอฟต์แวร์ (Software) ที่ใช้ในการพัฒนาระบบประกอบด้วย

- เครื่องแม่ข่ายติดตั้ง ระบบปฏิบัติการลินุกซ์ อุบุนตุ ระบบทำงานผ่านอินเทอร์เน็ต

- การเข้าสู่ระบบและส่งผ่านข้อมูลเพื่อความปลอดภัยโดยใช้เอสเอสแอล

- อาปาเช่ (Apache) เป็นเครื่องแม่ข่ายจัดการเว็บ

### ขอบเขตของระบบงาน

- ติดตั้งปรับแต่งระบบความปลอดภัยสำหรับเครื่องแม่ข่ายระบบจัดการสารสนเทศสำหรับปฏิบัติการ

- ติดตั้งโครงสร้างพื้นฐานความปลอดภัยในการส่งข้อมูลสำหรับส่วนบริการ

- ทำการเชื่อมต่อส่วนบริการกับระบบจัดการการส่งการบ้านปฏิบัติการเพื่อพิสูจน์ตัวตน และดึงข้อมูลผู้ใช้งานผ่านระบบ บัญชีผู้ใช้ไอทีเดียวกันกับของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่

### ขอบเขตของข้อมูล

- บัญชีผู้ใช้ไอทีมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ และรหัสผ่าน ของนักศึกษา อาจารย์ และผู้ดูแลระบบ

- ข้อมูลทั่วไปของผู้ใช้งาน เช่น ชื่อ นามสกุล รหัสนักศึกษา

- รายละเอียดของผู้ใช้งาน ข้อมูลนักศึกษาได้มาจาก สำนักบริการเทคโนโลยีสารสนเทศมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ผ่านทางเรเดียสเซอร์วิส หรือเรสต์เอพีไอ

# บทที่ 2 หลักการและทฤษฏีที่เกี่ยวข้อง

การพัฒนาส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตนโดยใช้เรสต์เอพีไอ โดยการปรับปรุงใหม่นั้นจำเป็นต้องใช้บัญชีผู้ใช้ไอทีของทางมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ทำให้ต้องปรับปรุงทางด้านความปลอดภัยต่อการใช้งานของนักศึกษา อาจารย์ และผู้ดูแลระบบ โดยการใช้โพรโทคอลรักษาความปลอดภัยเอสเอสแอลในการแลกเปลี่ยนข้อมูล ตรวจความถูกต้องของบัญชีผู้ใช้ไอที และรับข้อมูลรายละเอียดนักศึกษาได้รับจากเอพีไอ ของทางสำนักบริการเทคโนโลยีสารสนเทศมหาวิทยาลัยเชียงใหม่

## ทีแอลเอส (TLS) หรือชื่อเดิม เอสเอสแอล

เอสเอสแอล [1] โพรโทคอลรักษาความปลอดภัย เพื่อให้โปรแกรมบนเครื่องแม่ข่ายและเครื่องลูกข่ายเชื่อมต่อส่งผ่านข้อมูลระหว่างเครือข่ายอย่างปลอดภัย โดยถูกออกแบบมาเพื่อป้องกันการถูกดักจับข้อมูล  
การใช้งานจริงทีแอลเอส หรือ เอสเอสแอล ถูกนำมาประยุกต์กับโพรโทคอลในชั้นสื่อสารทรานสปอร์ต (Transport Layer Protocols) ห่อหุ้มโพรโทคอลที่ใช้งาน เช่น เอสทีทีพี (HTTP) เอฟทีพี (FTP) เอสเอ็มทีพี (SMTP) โดยปกติมักถูกใช้บนเว็บที่ต้องการความปลอดภัยเข้าใช้งานของผู้ใช้งาน และเว็บซื้อขายบนอินเทอร์เน็ต เครื่องแม่ข่ายและลูกข่ายจะสามารถใช้เอสเอสแอล ได้เมื่อมีการตกลงที่จะใช้เหมือนกัน คือ วิธีการจับมือกัน (Handshake) โดยระหว่างการจับมือทั้งเครื่องแม่ข่ายและลูกข่ายต้องตกลงกันในแต่ละเงื่อนไขเพื่อความปลอดภัยของการเชื่อมต่อโดยมีขั้นตอนดังนี้

1. เครื่องลูกข่ายส่ง หมายเลขรุ่นของเอสเอสแอล รายละเอียดการตั้งค่าเข้ารหัส (Cipher Settings) ข้อมูลของช่องสื่อสาร (Session) ที่ได้รับ และข้อมูลจำเป็นอื่นที่แม่ข่ายต้องใช้ติดต่อกับเครื่องลูกข่ายผ่านเอสเอสแอล
2. เครื่องแม่ข่ายส่ง หมายเลขรุ่นของเอสเอสแอล รายละเอียดการตั้งค่าเข้ารหัส ข้อมูลของช่องสื่อสาร ที่ส่งไป ข้อมูลอื่นที่ลูกข่ายต้องใช้ติดต่อกับเครื่องแม่ข่ายผ่านเอสเอสแอล ทั้งส่งหนังสือรับรอง (Certificate) ของแม่ข่าย และถ้าหากเครื่องลูกข่ายร้องขอทรัพยากรของแม่ข่ายเพื่อการยืนยันตัวตนบนระบบ เครื่องแม่ข่ายจะร้องขอหนังสือรับรอง จากเครื่องลูกข่ายด้วย
3. เครื่องลูกข่ายใช้ข้อมูลที่ได้มาจากแม่ข่ายเพื่อยืนยันตัวตนเครื่องแม่ข่าย ยกตัวอย่างเช่น เว็บเบราว์เซอร์(Web Browser) เชื่อมต่อกับเครื่องแม่ข่าย ตรวจสอบหนังสือรับรองที่ได้รับว่าชื่อแม่ข่ายตรงกับที่ได้รับเชื่อถือหนังสือรับรองได้หรือไม่ หนังสือรับรองหมดอายุแล้วหรือไม่ ถ้าไม่สามารถยืนยันเครื่องแม่ข่ายได้จึงเตือนผู้ใช้ว่าเชื่อมต่อไม่ได้ หรือ สามารถยืนยันแม่ข่ายได้ถูกต้องก็ดำเนินการขั้นต่อไป
4. จากข้อมูลทั้งหมดในกระบวนการจับมือ เครื่องลูกข่ายต้องสร้างรหัสลับพื้นฐาน (Pre-master secret) สำหรับช่องสื่อสารปัจจุบัน เข้ารหัสด้วยกุญแจสาธารณะ (Public Key) ที่ได้จากเครื่องแม่ข่ายในขั้นตอนที่ 2 จากนั้นจึงส่งรหัสลับพื้นฐานที่ถูกเข้ารหัสให้กับแม่ข่าย
5. (กรณีเครื่องแม่ข่ายร้องขอการยืนยันตัวตนจากลูกข่าย) เครื่องลูกค่ายต้องสร้างข้อมูลอื่นซึ่งจะเป็นที่เด่นชัดว่าเป็นเครื่องที่ควรส่งข้อมูลหากันอยู่จริง ซึ่งกรณีนี้เครื่องลูกข่ายต้องส่งเอกสารใหม่ พร้อมใบรับรองเครื่อง และส่งรหัสลับพื้นฐานที่ถูกเข้ารหัสให้กับแม่ข่าย
6. (กรณีเครื่องแม่ข่ายร้องขอการยืนยันตัวตนจากลูกข่าย) เครื่องแม่ข่ายยืนยันลูกข่ายว่าเข้าใช้งานได้

* ถ้าไม่สามารถยืนยันตัวตนของลูกข่ายให้ทำการปิดช่องสื่อสารกับลูกข่าย
* ถ้ายืนยันลูกข่ายได้สำเร็จ เครื่องแม่ข่ายทำการถอดรหัสลับพื้นฐานโดยใช้กุญแจลับ(Private Key) ที่มีเฉพาะเครื่องแม่ข่าย และทำงานพร้อมเครื่องลูกข่ายเพื่อสร้าง รหัสลับหลัก(Master Secret)

1. ทั้งเครื่องแม่ข่ายและลูกข่ายใช้รหัสลับหลักเพื่อสร้าง กุญแจสื่อสาร (Session Key) ซึ่งเป็นกุญแจใช้ร่วมกันของแม่ข่ายและลูกข่าย เพื่อการเข้ารหัสและถอดรหัสข้อมูลสื่อสารแลกเปลี่ยนระหว่างช่วงเปิดเอสเอสแอล และเพื่อยืนยันความเป็นบูรณภาพของข้อมูล
2. เครื่องลูกข่ายส่งข้อความให้แก่เครื่องแม่ข่ายเพื่อบอกว่าในอนาคตข้อมูลจะถูกส่งโดยถูกเข้ารหัสด้วยกุญแจสื่อสาร จากนั้นจึงบอกว่าการจับมือด้านเครื่องลูกข่ายได้เสร็จสิ้น
3. เครื่องแม่ข่ายส่งข้อความให้แก่เครื่องลูกข่ายเพื่อบอกว่าในอนาคตข้อมูลจะถูกส่งโดยถูกเข้ารหัสด้วยกุญแจสื่อสาร จากนั้นจึงบอกว่าการจับมือด้านเครื่องแม่ข่ายได้เสร็จสิ้น



รูปที่ 2.1 แสดงการส่งข้อมูลบนทีแอลเอสระหว่างลูกข่ายและแม่ข่าย

หมายเหตุ

- ถึงขั้นตอนสุดท้ายถือเป็นการเสร็จสิ้นของการจับมือของเอสเอสแอล และเริ่มการเปิดช่องการสื่อสาร ทั้งสองด้านใช้กุญแจสื่อสารเข้ารหัสและแกะรหัสข้อมูล

- ถ้ามีขั้นตอนด้านบนขั้นตอนใดล้มเหลว จะไม่มีการเชื่อมต่อระหว่างสองฝั่ง

## เรเดียส

เรเดียส [2] ย่อมาจาก Remote Access Dial In User Service เป็นโพรโทคอลเครือข่ายที่ให้การตรวจสอบ, อนุมัติ และการจัดการการบัญชี (AAA) จากส่วนกลาง สำหรับคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อและใช้บริการเครือข่าย   
 เรเดียสเป็นโพรโทคอลแบบไคลเอ็นต์/เซิร์ฟเวอร์ที่วิ่งในชั้นโปรแกรมประยุกต์ ใช้ยูดีพีเป็นช่องทางขนส่ง  
หลักการของเอเอเอ

เอเอเอ ย่อมาจาก การตรวจสอบ (Authentication), การอนุมัติ (Authorization) และการจัดการการบัญชี (Accounting) เป็นโครงสร้างความปลอดภัยสำหรับระบบที่กระจายการบริการใช้งานเพื่อควบคุมผู้ใช้ที่จะเข้าใช้งาน  
 การตรวจสอบ คือ การที่ผู้ใช้ที่เข้าใช้ระบบนั้นเป็นผู้ใช้จริงหรือไม่

การอนุมัติ คือ การอนุญาตว่าผู้ใช้แต่ละคนสามารถใช้ทรัพยากรได้อย่างไร ใช้ระบบได้นานเท่าไหร่ ฯลฯ

การจัดการการบัญชี คือ การเก็บข้อมูลการใช้งานของผู้ใช้ เวลาเริ่มใช้งาน เวลาที่เลิกใช้งาน จำนวนทรัพยากร ระยะเวลา ระหว่างที่ใช้งานระบบ

## คำสั่งบนเทอร์มินอลที่จำเป็นสำหรับลินุกซ์

[ ] = ไม่จำเป็นต้องมีก็ได้ เป็นส่วนเสริมเพิ่มกับคำสั่ง

### คำสั่งจัดการกับไฟล์ [3]

1. เปลี่ยนที่อยู่โฟลเดอร์กำลังทำงาน

**cd**[*options(s)*] [*directory*]

เช่น cd /etc เข้าไปยังโฟลเดอร์หลักชื่อ etc

1. แสดงไฟล์ในไดเรคทอรี่ (Directory) ปัจจุบัน

**ls**[*option(s)*] [*file(s)*]

เช่น ls –a แสดงไฟล์ทั้งหมดในไดเรคทอรี่ปัจจุบันรวมทั้งไฟล์ที่ซ่อนไว้

1. ทำการลบไฟล์ในระบบ

**rm**[*option(s)*] *file(s)*

เช่น rm text.txt ทำการลบไฟล์ที่ชื่อว่า text.txt

1. คัดลอกไฟล์บนระบบ

**cp**[*option(s)*] *sourcefile targetfile*

เช่น cp ./myfolder/thisfile /etc/ คัดลอกไฟล์จาก myfolder ชื่อไฟล์ thisfile ไปยังโฟลเดอร์ etc

1. ย้ายไฟล์บนระบบ

**mv**[*option(s)*] *sourcefile targetfile*

1. สร้างโฟลเดอร์บนระบบ

**mkdir**[*option(s)*] *directoryname*

เช่น mkdir newfolder สร้างโฟลเดอร์ใหม่ชื่อ newfolder

1. ลบโฟลเดอร์บนระบบ

**rmdir**[*option(s)*] *directoryname*

เช่น rmdir newfolder ลบโฟลเดอร์ชื่อ newfolder

1. โอนย้ายความเป็นเจ้าของไฟล์ให้ผู้ใช้

**chown**[*option(s)*] *username\_group file(s)*

เช่น chown wwwdata config.conf โอนย้ายให้ผู้ใช้ wwwdata สามารถใช้ไฟล์ config.conf ได้

1. เปลี่ยนการอนุญาตเข้าใช้งานไฟล์

**chmod**[*options*] *mode file(s)*เช่น chmod u=rw,g=r,o= internalPlan.txt ผู้ใช้เจ้าของไฟล์แก้ไขและอ่านไฟล์ได้ กลุ่มสามารถอ่านได้นอกเหนือจากนั้นไม่สามารถเข้าถึงไฟล์ได้

### คำสั่งทำงานกับข้อมูลอักขระภายในไฟล์

1. แสดงรายละเอียดภายในไฟล์

**cat**[*option(s)*] *file(s)*

1. โปรแกรมเพื่อใช้เปิดดูไฟล์

**less**[*option(s)*] *file(s)*

PgUp - PgDown เลื่อนดูข้อความที่ละครึ่งจอ ขึ้น-ลง

Space เพื่อเลื่อนลงเต็มจอ

Home – End เลื่อนไปที่บนสุด – ท้ายสุดของไฟล์

Q เพื่อออกโปรแกรม

1. การค้นหาคำเฉพาะในไฟล์

**grep**[*option(s)*] *searchstring filenames*

ผลลัพธ์ที่ได้คือข้อความทั้งบรรทัดที่มีคำเฉพาะนั้นอยู่ สามารถค้นหาโดยใช้นิพจน์ปกติ (Regular Expression) สามารถใช้ค้นหาหลังจากได้ผลลัพธ์จากคำสั่งอื่น เช่น cat studentname.txt | grep suchat โดยระบบจะใช้ข้อความนำเข้าแทนไฟล์นำเข้า

1. เปรียบเทียบข้อมูลอักขระภายในไฟล์

**diff**[*option(s)*] *file1 file2*

ผลลัพธ์ที่ได้คือการแสดงอักขระในบรรทัดที่ไม่เหมือนกัน

1. โปรแกรมสำหรับแก้ไขไฟล์

**vi** *filename*

โปรแกรม Vi ทุกชื่อโหมดการทำงานไม่สามารถใช้พิมพ์ใหญ่แทนพิมพ์เล็ก หรือเล็กแทนใหญ่ก็ไม่ได้ โดยแสดงที่กำลังทำงานอยู่ในโหมดทางด้านล่างซ้าย การบันทึกและออกจากไฟล์ให้ใช้: (Semi-colon) นำหน้าคำสั่งนั้น

|  |  |
| --- | --- |
| ESC | ออกจากทุกโหมดที่กำลังทำงาน |
| i | เข้าสู่โหมดแก้ไขข้อความในไฟล์ |
| u | ย้อนกลับการแก้ไขล่าสุด |
| dd | ลบทั้งบรรทัดที่ตำแหน่งตัวชี้อยู่ |
| :q! | ออกจากไฟล์โดยไม่สนใจการเปลี่ยนแปลงใดๆ |
| :w [*filename*] | บันทึกไฟล์ |
| :x | บันทึกการแก้ไขล่าสุดและออกจากโปรแกรม |

ตารางที่ 2.1 ตารางแสดงคำสั่งบนโปรแกรม Vi

### คำสั่งทำงานกับระบบปฏิบัติการ

1. แสดงข้อมูล รายละเอียดของหน่วยความจำสำรอง

**df**[*option(s)*] [*directory*]

เมื่อใช้โดยไม่เติม พารามิเตอร์จะเป็นการแสดงพื้นที่ทั้งหมด ส่วนที่ถูกใช้ และส่วนที่ว่างต่อการใช้งาน

1. แสดงข้อมูลโปรแกรมที่กำลังทำงาน หน่วยประมวลผลทำงานที่อยู่

**top**[*options(s)*]

1. แสดงข้อมูลโปรแกรมที่กำลังทำงาน หน่วยประมวลผลทำงานที่อยู่ อย่างละเอียด

**ps**[*option(s)*] [*process\_ID*]

1. การปิดโปรแกรมที่ไม่สามารถปิดด้วยวิธีธรรมดา

**kill**[*option(s*)] *process\_ID*

**killall**[*option(s)*] *processname*

โดย process\_ID หาได้จากการเรียก ps ส่วนการเรียกโดย killall จะใช้ชื่อโปรแกรมที่ต้องการหยุดโดยทุกหน่วยที่มีชื่อตาม processname จะถูกหยุดทำงานทั้งหมด

1. การทดสอบการเชื่อมต่อของเครือข่าย

**ping**[*option(s)*] *host\_name* หรือ *IP\_address*

โดยใช้ชื่อเครื่องเป้าหมาย หรือหมายเลขไอพี เพื่อทดสอบการเชื่อมต่อ ถ้าไม่ใส่ค่าจำนวนครั้งจะไม่หยุดการทำงานจนกว่าจะกด Ctrl+C

### คำสั่งเสริมที่จำเป็น

1. การเปลี่ยนรหัสเข้าใช้งาน

**passwd**[*option(s)*] [*username*]

ผู้ใช้งานที่เรียกคำสั่งสามารถเปลี่ยนรหัสเฉพาะของตัวเองเท่านั้น แต่สิทธิผู้ดูแลระบบ root สามารถเปลี่ยนรหัสให้กับผู้ใช้ทุกคน

1. การเปลี่ยนการใช้งานเป็นผู้ใช้งานอื่น

**su**[*option(s)*] [*username*]

โดยสามารถเรียกได้จากผู้ใช้ทุกคน ถ้าไม่มีการใส่ username จะเป็นการเรียกใช้ผู้ดูแลระบบ root โดยจะต้องมีรหัสเข้าใช้งาน root เท่านั้น

1. คำสั่งหยุดการใช้งานระบบ

**halt**[*option(s)*]

เพื่อป้องกันความเสียหายต่อข้อมูล halt จะช่วยปิดโปรแกรมและหยุดระบบเพื่อปิดใช้งานเครื่องด้วยให้เติม –p เพื่อให้ปิดกระแสไฟในเครื่องอัตโนมัติ

1. คำสั่งให้เครื่องเริ่มต้นทำงานใหม่

**reboot**[*option(s)*]

1. การลบทุกอักขระบนหน้าจอผู้ใช้

**clear**

1. การเรียกคำสั่งโดยผู้ใช้ที่ไม่ใช่ผู้ดูแลระบบ แต่ต้องใช้สิทธิผู้ดูแลระบบ

**sudo** [*commands*]

ผู้ใช้ที่สามารถเรียก sudo ต้องมีการบันทึกชื่อไว้ภายในไฟล์ /usr/local/etc/sudoers (บางครั้ง /etc/sudoers) โดยปกติจะใช้รหัสของผู้ใช้ที่เรียก แต่สามารถเปลี่ยนให้ใช้รหัสผู้ดูแลระบบเท่านั้นได้โดยเติมคำสั่ง Defaults rootpw

1. แสดงตำแหน่งที่อยู่เต็มของโปรแกรม

**which** [*options*] *programname*

โดย programname เป็นชื่อโปรแกรมที่ได้ติดตั้งในระบบแล้ว

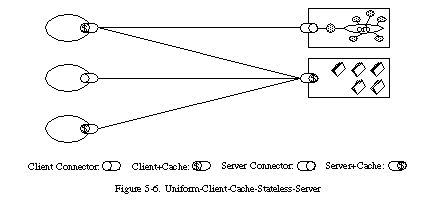
## เรสต์ (REST)

REST [8] ย่อมาจาก Representational State Transfer เป็นต้นแบบสถาปัตยกรรมสำหรับการออกแบบโปรแกรมประยุกต์บนเครือข่าย โดยสร้างการเชื่อมต่ออย่างง่ายบนเอชทีทีพีระหว่างอุปกรณ์ โปรแกรมประยุกต์แบบเรสต์ฟุล (RESTful) ใช้การร้องขอแบบเอชทีทีพีในการส่งข้อมูลแบบ POST เพื่อจัดการกับข้อมูล ซึ่งมีทั้ง สร้าง อ่าน ปรับแก้ และลบ โดยเรสต์มีข้อกำหนด 6 อย่างถ้ามีครบเรียก เรสต์ฟุล

### ข้อกำหนด 6 อย่างของเรสต์

#### ส่วนต่อประสานแบบเดียวกัน (Uniform Interface)

กำหนดส่วนต่อประสานระหว่างลูกข่าย และแม่ข่าย ซึ่งทำให้แต่ละส่วนแยกจากกันอย่างชัดเจน หลักการมีอยู่ 4 ข้อ



รูปที่ . แสดงแผนภาพส่วนต่อประสานแบบเดียวกัน

#### การขึ้นกับทรัพยากร (Resource-Based)

ตัวแปรทรัพยากรที่ร้องขอกำหนดไว้ในยูอาร์ไอ โดยแม่ข่ายจะส่งข้อมูลที่ได้จากฐานข้อมูลในรูปแบบ เอกซ์เอ็มแอล หรือเจสัน กลับคืน

#### การจัดการทรัพยากรผ่านการแทน (Manipulation of Resources through Representations)

ถ้าลูกข่ายมีตัวแทนข้อมูลในมือและการอนุญาต ถือว่าลูกข่ายสามารถแก้ไขข้อมูลบนเครื่องแม่ข่ายได้

#### ข้อความอธิบายในตัว (Self-descriptive Messages)

ข้อความที่ใช้ในการส่งข้อมูล มีข้อมูลเพียงพอที่จะบอกถึงแนวทางการประมวลผลข้อมูล

* + - * 1. **สื่อหลายมิติเป็นตัวขับเคลื่อนสถานะของโปรแกรมประยุกต์ (Hypermedia as the Engine of Application State, HATEOAS)**

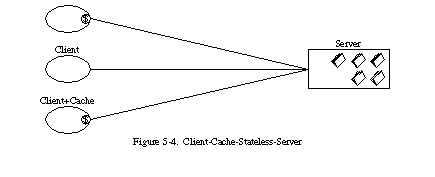
เครื่องลูกข่ายส่งสถานะผ่านเนื้อหาส่วนหลัก (Body Contents) ตัวแปรข้อความสอบถาม (Query-string Parameters) หัวเรื่องร้องขอ (Request Headers) และยูอาร์ไอร้องขอ (Requested URI) ส่วนบริการส่งสถานะให้กับลูกข่ายผ่านเนื้อหาส่วนหลัก เลขรหัสตอบกลับ และส่วนหัวข้อความตอบกลับ

#### การไม่จดจำสถานะ (Stateless)

การไม่จดจำสถานะเป็นหัวใจสำคัญของเรสต์ โดยสถานะที่จำเป็นในการจัดการคำร้องอยู่ภายในคำร้องแล้ว โดยอยู่ในรูปแบบ ยูอาร์ไอ ตัวแปรข้อความสอบถาม ส่วนหลัก หรือส่วนหัวของคำร้อง หลังจากเครื่องแม่ข่ายประมวลผลเสร็จ สถานะที่จำเป็นถูกส่งกลับผ่านส่วนหัว สถานะ และส่วนหลักของข้อความตอบกลับ การไม่จดจำสถานะโดยเครื่องแม่ข่ายมีข้อดี คือ ไม่ต้องมีการดูแลเซสชั่น ทำให้รองรับกับการขยายได้อย่างดี

#### สามารถแคชได้ (Cacheable)

เมื่อข้อความตอบกลับระบุว่าสามารถแคชได้ เครื่องลูกข่ายสามารถใช้ข้อมูลในข้อความตอบกลับเพื่อการร้องขอครั้งต่อไปได้ ช่วยลดเวลาแฝงในการส่งข้อมูลได้



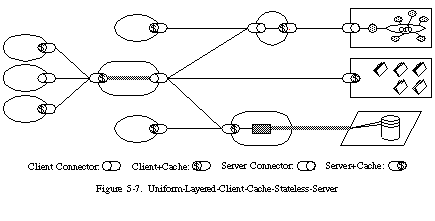
รูปที่ . แผนภาพแสดงการเชื่อมต่อทั้งแบบมี และไม่มีแคช

#### เครื่องลูกข่าย และเครื่องแม่ข่าย (Client-Server)

ส่วนต่อประสานแบบเดียวกันทำให้เครื่องลูกข่าย และเครื่องแม่ข่ายแยกจากกันชัดเจน ส่งผลให้เครื่องลูกข่ายไม่ยุ่งกับส่วนจัดเก็บข้อมูล การเคลื่อนย้ายทำได้ง่าย เครื่องแม่ข่ายไม่ยุ่งเกี่ยวกับส่วนต่อประสานผู้ใช้ หรือสถานะของผู้ใช้ ทำให้ง่ายต่อการสร้าง และขยายได้ดี ทำให้ทั้งสองส่วนถูกพัฒนาโดยไม่ขึ้นต่อกัน

#### ระบบมีลำดับชั้น (Layered System)

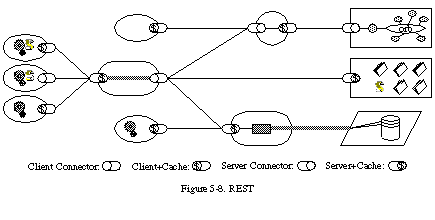
เครื่องลูกข่ายไม่ทราบว่ากำลังเชื่อมต่อกับแม่ข่ายโดยตรง หรือผ่านตัวกลาง ทำให้ตัวกลางสามารถเพิ่มความสามารถในการจัดเก็บแคช และการกระจายงาน (Load Balancing)



รูปที่ . แสดงแผนภาพระบบแบบมีลำดับขั้น

#### เขียนตามต้องการ (Code on Demand)

ข้อกำหนดสุดท้ายเป็นทางเลือกสำหรับเครื่องแม่ข่าย ที่สามารถเปลี่ยนแปลง หรือขยายการทำงานของเครื่องลูกข่ายโดยส่งผ่านตรรกะให้เครื่องลูกข่ายนำไปประมวลผล



รูปที่ . แสดงแผนภาพข้อกำหนดเรสต์แบบเขียนตามต้องการ

### เทคนิคของเรสต์

#### ใช้กริยาเอชทีทีพีที่ตรงตามการทำงาน

#### ผู้ใช้เอพีไอมีความสามารถในการส่งกริยาแบบ GET POST PUT และ DELETE ได้ซึ่งช่วยอธิบายว่าแต่ละคำร้องมีความต้องการอะไร ข้อควรระวัง เช่น ไม่ควรร้องขอแบบ GET เมื่อต้องการเปลี่ยนแปลงข้อมูล

#### ชื่อทรัพยากรสื่อความหมาย

#### ใช้ชื่อสื่อความหมายช่วยในการทำความเข้าใจว่าแต่ละคำร้องต้องกาอะไร เช่น ใช้ /posts/23 แทนการใช้ /api?type=posts&id=23 เพื่อทำงาน posts โดยมีไอดีเท่ากับ 23

#### ชื่อตัวทรัพยากรที่ใช้ควรเป็นคำนาม หลีกเลี่ยงการใช้คำกริยา ใช้กริยาเอชทีทีพีสำหรับกำหนดการดำเนินงาน

#### เอกซ์เอ็มแอล และเจสัน

#### เจสัน ควรเป็นตัวเลือกแรกสำหรับข้อมูลส่งกลับ แต่สามารถให้ผู้ใช้บริการเลือกได้ว่าต้องการอย่างใดมากกว่า โดยการเปลี่ยนนามสกุลจาก .xml เป็น .json หรือจาก .json เป็น .xml

#### เจสัน ตามมาตรฐานแล้วมีข้อกำหนดที่ต้องการน้อยมาก โดยข้อกำหนดที่ต้องการคือการสร้างข้อความให้ถูกต้อง ไม่เกี่ยวกับการวางรูปแบบ และการวางผัง

#### ในขณะที่เอกซ์เอ็มแอล ถูกใช้เพื่อต้องการใช้งานป้ายระบุ และข้อความที่ถูกต้องเท่านั้น

#### คำนึงถึงการเชื่อมต่อ

#### เอพีไอ สามารถลิงก์ไว้กับข้อความตอบกลับ เพื่อบอกกับเครื่องลูกข่ายถึงข้อมูลก่อนหน้า หรือข้อมูลต่อไปได้ซึ่งง่ายต่อการเรียกใช้กรณีข้อความตอบกลับมีความเชื่อมโยงต่อกัน

#### การสร้างทรัพยากรแบบละเอียด

#### เมื่อเริ่มต้นสร้างเอพีไอ ควรจะสร้างส่วนบริการขนาดย่อยที่ทำหน้าที่เฉพาะก่อน จากนั้นเมื่อต้องการรวมส่วนบริการให้ใหญ่ขึ้นจึงทำได้ง่าย แทนการสร้างส่วนบริการขนาดใหญ่แล้วแตกออกเป็นส่วนย่อยจำนวนมาก

## เทคโนโลยีการยืนยันตัวตนนักศึกษา ที่มีใช้งานในมหาวิทยาลัยเชียงใหม่

### เรเดียส (RADIUS)

#### การเชื่อมต่อกับการบริการเรเดียส

การเชื่อมต่อกับส่วนบริการเรเดียส ของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่มีความต้องการ คือ เครื่องแม่ข่ายใช้ไอพีสาธารณะ การส่งข้อมูลยืนยันใช้ชื่ออีเมล รหัสผ่าน ที่อยู่ของผู้ให้บริการเรเดียส และรหัสลับเข้าใช้งาน โดยสามารถเชื่อมต่อผ่านพีเอชพี โดยการใช้คลังโปรแกรมของ พีอีซีแอลเรเดียส (PECL Radius)

โดย 2 ค่าที่ได้กลับมาคือ Access-Accept ระบบยืนยันว่ามีผู้ใช้ และ Access-Reject คือการยืนยันตัวตนไม่สำเร็จ



รูปที่ 2.6 แผนภาพการส่งข้อมูลระหว่างผู้ขอบริการ และบริการเรเดียสของสำนักบริการเทคโนโลยี

### เรสต์เอพีไอยืนยันตัวตนของสำนักบริการเทคโนโลยี

#### คำสั่งเพื่อทำงานกับเรสต์เอพีไอ

* **การยืนยันตัวตนนักศึกษา**

https://account.cmu.ac.th/v3/api/validateUser

ร้องขอแบบ GET ตามยูอาร์แอล (URL) มีตัวแปรส่วนหัว (Header) คำร้องขอ ดังนี้

1. appId คือ หมายเลขของเรสต์เอพีไอที่กำลังเรียกฟังก์ชัน validateUser
2. appSecret คือ รหัสลับเพื่อเข้าใช้งานเรสต์เอพีไอ
3. user คือ ชื่อบัญชีผู้ใช้ไอทีมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ไม่ใส่ @cmu.ac.th
4. pw คือ รหัสผ่านของบัญชีผู้ใช้ไอทีมหาวิทยาลัยเชียงใหม่

* **การร้องขอข้อมูลนักศึกษา**

https://account.cmu.ac.th/v3/api/students

การขอข้อมูลนักศึกษาแบบ GET ส่งค่าตัวแปรผ่านส่วนหัว ดังนี้

1. appId คือ หมายเลขของเรสต์เอพีไอที่กำลังเรียกฟังก์ชัน students
2. appSecret คือ รหัสลับเพื่อเข้าใช้งานเรสต์เอพีไอ
3. userName คือ ชื่อบัญชีผู้ใช้ไอที
4. access\_token คือ โทเค็นผ่าน เป็นสายอักขระที่ได้รับหลังยืนยันตัวตนผู้ใช้สำเร็จ

* **การร้องขอข้อมูลอาจารย์ และผู้ดูแลระบบ**

https://account.cmu.ac.th/v3/api/employees

การขอข้อมูลนักศึกษาแบบ GET ส่งค่าตัวแปรผ่านส่วนหัว ดังนี้

1. appId คือ หมายเลขของเรสต์เอพีไอที่กำลังเรียกฟังก์ชัน students
2. appSecret คือ รหัสลับเพื่อเข้าใช้งานเรสต์เอพีไอ
3. userName คือ ชื่อบัญชีผู้ใช้ไอที
4. access\_token คือ โทเค็นผ่าน เป็นสายอักขระที่ได้รับหลังยืนยันตัวตนผู้ใช้สำเร็จ

* **การลงบันทึกออก**

https://account.cmu.ac.th/v3/api/logout

การขอข้อมูลนักศึกษาแบบ GET ส่งค่าตัวแปรผ่านส่วนหัว ดังนี้

1. appId คือ หมายเลขของเรสต์เอพีไอที่กำลังเรียกฟังก์ชัน students
2. appSecret คือ รหัสลับเพื่อเข้าใช้งานเรสต์เอพีไอ
3. userName คือ ชื่อบัญชีผู้ใช้ไอที
4. access\_token คือ โทเค็นผ่าน เป็นสายอักขระที่ได้รับหลังยืนยันตัวตนผู้ใช้สำเร็จ

หมายเหตุ การร้องขอข้อมูลทุกครั้งจะทำให้ access\_token เปลี่ยนไปทุกครั้ง

#### ตัวอย่างรูปแบบข้อมูล เจสัน (JSON) ที่ได้จากเรสต์เอพีไอยืนยันตัวตนของสำนักบริการเทคโนโลยี

* **ข้อมูลเจสันที่ได้มาจากการยืนยันตัวนักศึกษาสำเร็จ**

{

"success": true,

"ticket": {

"access\_token": "zMbjvFfRCD",

"expires\_in": 1800,

"userName": "siwaphol\_boonpan",

"issued": "19/11/2557 16:18:12",

"expires": "19/11/2557 16:48:12"

}

}

* **ข้อมูลเจสันที่ได้มาจากการร้องขอข้อมูลนักศึกษา**

{

"success": true,

"ticket": {

"success": true,

"ticket": {

"access\_token": "26ggzJGG1f",

"expires\_in": 1800,

"userName": "siwaphol\_boonpan",

"issued": "19/11/2557 16:20:41",

"expires": "19/11/2557 16:50:41"

}

},

"student": {

"id": "540510828",

"personType": {

"th\_TH": "นักศึกษาปัจจุบัน",

"en\_US": "Present Student"

},

"prefix": {

"th\_TH": "ศิวพล",

"en\_US": "siwaphol"

},

"firstName": {

"th\_TH": "ศิวพล",

"en\_US": "SIWAPHOL"

},

"lastName": {

"th\_TH": "บุญปั๋น",

"en\_US": "BOONPAN"

},

"level": null,

"citizen\_id": "1579900428149",

"faculty": {

"code": "05",

"th\_TH": "คณะวิทยาศาสตร์",

"en\_US": "Faculty of Science"

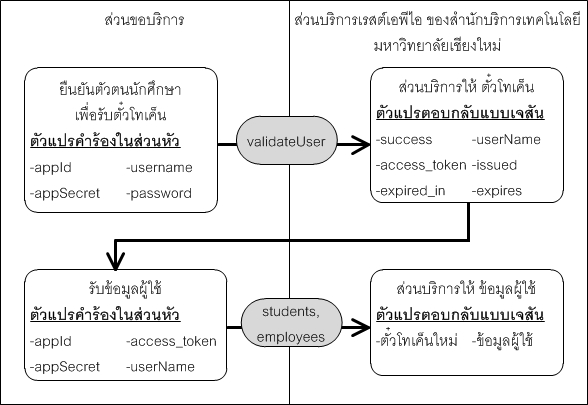
},

"image": null

}

}

โดยค่าของตัวแปร ticket จะถูกสร้างก็ต่อเมื่อการร้องขอสำเร็จ คือ ค่าของ success เป็นจริง



รูปที่ 2.7 แผนภาพการชื่อฟังก์ชัน และตัวแปร ของส่วนบริการเรสต์เอพีไอ สำนักบริการเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

# บทที่ 3 การวิเคราะห์ และออกแบบระบบ

บทนี้กล่าวถึงการวิเคราะห์ และออกแบบระบบงาน โดยจะทำการศึกษาลักษณะการทำงานของระบบเดิม โดยจะทำการศึกษาลักษณะของระบบใช้งานเดิมว่ามีคุณสมบัติการทำงานเป็นอย่างไร มีปัญหาอะไร และทำการสำรวจความต้องการในการพัฒนาระบบเดิมจากคุณ ถนอม กองใจ ผู้ดูแลระบบส่งงานของภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ เพื่อศึกษารายละเอียดงานของระบบเดิมเพื่อทำการออกแบบ และปรับปรุงระบบบริการผ่านเว็บใหม่ให้เกิดการเข้าใช้งานที่สะดวกขึ้น โดยมุ่งเน้นรายละเอียดในการยืนยันตัวตนของผู้ใช้งานผ่านบัญชีผู้ใช้ไอทีมหาวิทยาลัยเชียงใหม่

## การศึกษาระบบงานเดิม

การศึกษาระบบงานเดิมทั่วไป เป็นการศึกษารายละเอียดของขั้นตอนการยืนยันตัวตนของระบบส่งการบ้านเดิมที่ใช้งานอยู่ ซึ่งมีการยืนยันตัวตนกับระบบผ่านเว็บเพจหน้าพีเอชพี โดยมีการยืนยันตัวตนนักศึกษาใช้เลขรหัสประจำตัวนักศึกษา และรหัสผ่านเป็นลักษณะเลขสุ่มจำนวน 4 หลักเพื่อยืนยันตัวตนกับฐานข้อมูลในระบบ ส่วนอาจารย์ และผู้ดูแลระบบใช้ชื่อ และรหัสเลขสุ่มสี่ตัวเพื่อเข้าระบบ เพื่อเข้าสู่ระบบสารสนเทศส่งการบ้านแต่ละตอนของกระบวนวิชาต่างๆ ส่วนอาจารย์ และผู้ดูแลระบบเข้าเรียกดูการส่งการบ้านของนักศึกษาโดยตรงจากไดเรกทอรี (Directory) ของกระบวนวิชานั้น เพื่อการตรวจ และให้คะแนนฐานข้อมูลมีการจัดเก็บข้อมูลนักศึกษาประกอบไปด้วย รหัสนักศึกษาเป็นกุญแจหลัก ชื่อ-นามสกุลรหัสเลขสุ่มจำนวน 4 หลักในฐานข้อมูลของอาจารย์ และผู้ดูแลระบบประกอบไปด้วย ไอดี ชื่อ-นามสกุล และเลขสุ่ม 4 หลักจึงนำข้อมูลมาวิเคราะห์หาปัญหา เพื่อที่จะนำมาพัฒนาส่วนบริการเกตเวย์

### ลักษณะระบบงานเดิม

ลักษณะการทำงานของระบบจัดการการส่งการบ้านปฏิบัติการ ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ในส่วนของการยืนยันตัวตนของนักศึกษา มีการกรอกเลขรหัสนักศึกษาเก้าตัว และรหัสคือเลขสุ่ม 4 หลักที่จัดเก็บไว้ในฐานข้อมูลเพื่อเข้าใช้งานภายในระบบ ส่วนของอาจารย์เป็นใช้ชื่อจริง และ รหัสผ่านเลขสุ่ม 4 หลัก

### ปัญหาของระบบงานเดิม

จากการวิเคราะห์ระบบงานเดิม พบว่ามีปัญหาในการกำหนดให้ใช้รหัสผ่านเลขสุ่มสี่ตัวในการยืนยันตัวตนกับระบบของนักศึกษา เกิดการจำรหัสผ่านเพิ่มเติม ทำให้นักศึกษาลืมรหัสผ่านที่ตัวเองได้รับไป และรหัสผ่านที่ถูกแอบมอง ดักจับ ซึ่งปัญหาของระบบงานเดิมมีดังนี้

1. การกำหนดรหัสผ่านให้แก่นักศึกษา เนื่องจากเป็นตัวเลขสุ่มสี่ตัว เพิ่มภาระการจำให้แก่นักศึกษา ทำให้เกิดการลืม และความผิดพลาดในการจำตัวเลขได้
2. ความปลอดภัยของรหัสเข้าใช้งาน ที่อาจถูกแอบมอง และดักจับ
3. ขั้นตอนของการสร้าง และแจกรหัสผ่านแก่นักศึกษายังมีความยุ่งยาก

## การวิเคราะห์ความต้องการของระบบ

### ความต้องการของผู้ใช้

จากการวิเคราะห์ส่วนยืนยันตัวตนของระบบจัดการการส่งการบ้านปฏิบัติการ ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ และข้อมูลความต้องการจากคุณถนอม กองใจ ผู้ดูแลระบบ และคำแนะนำจาก อาจารย์ ดร.รัศมีทิพย์ วิตา จึงนำความต้องการที่ได้มาพัฒนาส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตนโดยใช้เรสต์เอพีไอ ซึ่งแยกผู้ใช้งานดังตารางที่ 3.1

ตารางที่ 3.1 ตารางแสดงรูปแบบการยืนยันตัวตนของผู้ใช้

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **กลุ่มผู้ใช้งาน** | **ข้อมูลที่ส่วนบริการต้องการ** | **ผลลัพธ์ที่คาดหวัง** |
| อาจารย์ และผู้ดูแลระบบ | ชื่อบัญชีผู้ใช้ไอที (ไม่มี @cmu.ac.th) และรหัสผ่าน ของมหาวิทยาลัย เชียงใหม่ | ได้รับการยืนยันตัวในระดับพนักงาน เพื่อเข้าใช้งานระบบอื่น |
| นักศึกษา | ชื่อบัญชีผู้ใช้ไอที (ไม่มี @cmu.ac.th) และรหัสผ่าน ของมหาวิทยาลัย เชียงใหม่ | ได้รับการยืนยันตัวในระดับนักศึกษาเพื่อเข้าใช้งานระบบอื่น |

### การเปรียบเทียบบริการยืนยันตัวตนจากสำนักบริการเทคโนโลยีที่มีอยู่

ส่วนบริการยืนยันตัวตนของสำนักบริการเทคโนโลยีที่ให้มีดังนี้ โดยการเปรียบเทียบดูจากตารางที่ 3.2

1. บริการเรเดียสยืนยันตัวตนของสำนักบริการเทคโนโลยี มีข้อจำกัด คือ ระบบที่เรียกใช้ต้องมี ไอพีภายนอก การยืนยันตัวตนใช้ชื่อบัญชีผู้ใช้ไอทีกับรหัสผ่าน ผู้ใช้ยูอาร์แอลผู้ให้การบริการเรเดียส และรหัสลับ ในการร้องขอแต่ละครั้ง
2. เรสต์เอพีไอยืนยันตัวตนของสำนักบริการเทคโนโลยี ความต้องการ การเรียกแบบ GET ผ่านยูอาร์แอล ของสำนักบริการเทคโนโลยี พร้อมพารามิเตอร์ส่วนหัวที่ส่งไปพร้อมกัน เช่น ชื่อบัญชีผู้ใช้ไอที รหัสผ่าน เลขที่โปรแกรม และรหัสของโปรแกรม โทเค็นที่ได้หลังยืนยันตัวตนสำเร็จ

ตารางที่ 3.2 ตารางเปรียบเทียบคุณสมบัติของเรเดียสยืนยันตัวตน และเอพีไอยืนยันตัวตนของสำนักบริการเทคโนโลยี

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **คุณสมบัติ** | **เรเดียสยืนยันตัวตนของสำนักบริการเทคโนโลยี** | **เอพีไอยืนยันตัวตนของสำนักบริการเทคโนโลยี** |
| ให้ข้อมูลผู้ใช้ | ไม่ได้ | ได้ ผลลัพธ์เป็นข้อมูลผู้ใช้แบบเจสัน  นักศึกษาใช้ฟังก์ชันชื่อ students  อาจารย์ และผู้ดูแลระบบใช้ฟังก์ชันชื่อ employees |
| ทำงานบนเอสเอสแอล | ได้ | ได้ |
| ทำงานได้กับพีเอชพี | ได้ แต่ต้องเพิ่มส่วนขยายเรเดียสให้กับตัวบริการเว็บ เพื่อส่งข้อมูลไปยังเครื่องแม่ข่ายเรเดียสจากพีเอชพี | ได้ |

จากการวิเคราะห์แล้ว พบว่าการใช้เรสต์เอพีไอสำหรับยืนยันตัวตนมีความเหมาะสมที่สุดเพราะฟังก์ชันที่มีให้ตรงความต้องการ สามารถยืนยันตัวตน และให้ข้อมูลผู้ใช้ต่อคน ง่ายต่อการใช้งานเพราะเป็นการส่งข้อมูลแบบเรสต์ ไม่จำกัดเครื่องที่ร้องขอจะต้องมีไอพีภายนอก ทำให้ส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตนที่สร้างขึ้นง่ายต่อการนำไปใช้ และรองรับการปรับเพิ่มในอนาคต

## แผนภาพยูเอ็มแอล (UML)

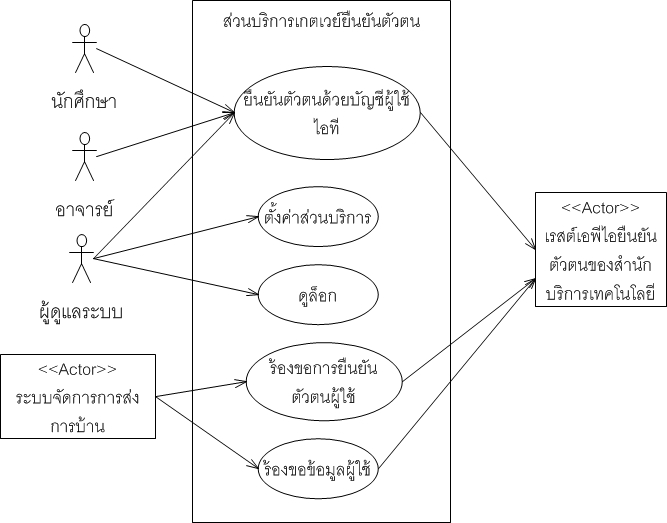
แผนภาพยูเอ็มแอล [7] ของการวิเคราะห์เพื่อการออกแบบส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตนโดยใช้เรสต์เอพีไอนั้น ทางผู้ออกแบบได้ใช้แผนภาพแบบยูเอ็มแอลเพื่อแสดงการทำงานในภาพรวมระดับสูง เช่น แผนภาพยูสเคส (Use Case Diagram) ที่แสดงให้เห็นว่าผู้ใช้งานกับระบบภายนอกมีส่วนทำงานประสานกับส่วนบริการเกตเวย์ ทำงานอะไรบ้างเพื่อง่ายต่อการแสดงความต้องการของส่วนบริการเกตเวย์แผนภาพกิจกรรม (Activity Diagram) แสดงการทำงานแบบกว้าง และแผนภาพขั้นลำดับ (Sequence Diagram) แสดงการทำงานและการส่งข้อมูลแบบละเอียด

### แผนภาพยูสเคส

แผนภาพยูสเคส [7] ที่แสดงการทำงานของผู้ใช้ระบบ (User) และความสัมพันธ์กับระบบย่อย (Sub Systems) ภายในระบบใหญ่ ในการเขียนแผนภาพการใช้งาน ผู้ใช้ระบบ จะถูกกำหนดว่าให้เป็นผู้ใช้งาน (Actor) และ ระบบย่อย คือ แผนภาพยูสเคส ซึ่งใช้สัญญาลักษณ์ดังตารางที่ 3.3

ตารางที่ 3.3 ตารางสัญลักษณ์แผนภาพยูสเคส

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **สัญลักษณ์** | **ชื่อสัญลักษณ์** | **คำอธิบาย** |
|  | Actor | สัญลักษณ์ แทนสิ่งที่อยู่นอกระบบ เช่น คน สิ่งของ หน่วยงาน |
|  | Use Case | สัญลักษณ์ แทนกระบวนการ หรือการประมวลผล |
|  | Association | สัญลักษณ์เชื่อมความสัมพันธ์ |
|  | System | สัญลักษณ์ กรอบการทำงานของระบบ |



รูปที่ 3.1 แผนภาพยูสเคสของส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตน

**ชื่อการใช้งาน:** ยืนยันตัวตนด้วยบัญชีผู้ใช้ไอที

**คำอธิบาย:** นักศึกษา อาจารย์ และผู้ดูแลระบบ ทำการยืนยันตัวตนกับส่วนบริการเกตเวย์โดยใช้ชื่อบัญชีผู้ใช้ไอที และรหัสผ่าน ที่ใช้ภายในมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ โดยส่วนบริการเกตเวย์นำชื่อบัญชีผู้ใช้ และรหัสผ่านที่ได้ตรวจสอบกับเรสต์เอพีไอยืนยันตัวตนของสำนักบริการเทคโนโลยี ทำให้ผู้ใช้งานสามารถเข้าใช้ระบบที่ต้องการ เช่น ระบบจัดการการส่งการบ้านปฏิบัติการ

**จุดสำคัญของเหตุการณ์:** ชื่อบัญชีผู้ใช้ไอที และรหัสผ่าน ถูกต้อง

**เงื่อนไขก่อน:** ผู้ใช้กรอกชื่อบัญชีผู้ใช้ไอที และรหัสผ่าน ให้กับระบบนอก จากนั้นข้อมูลถูกส่งมาให้ส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตน

**ผลลัพธ์เมื่อสำเร็จ:** ผู้ใช้ยืนยันตัวตนสำเร็จ

**ชื่อการใช้งาน:** ตั้งค่าส่วนบริการ

**คำอธิบาย:** ผู้ดูแลระบบ กำหนดค่าการทำงานภายในส่วนบริการ กำหนดที่อยู่ของเรสต์เอพีไอยืนยันตัวตนของสำนักบริการเทคโนโลยี

**จุดสำคัญของเหตุการณ์:** ผู้ใช้งานมีสิทธิเป็นผู้ดูแลระบบ

**เงื่อนไขก่อน:** ผู้ใช้ตั้งค่าส่วนบริการมีสิทธิเป็นผู้ดูแลระบบ

**ผลลัพธ์เมื่อสำเร็จ:** ผู้ดูแลระบบแก้ไข การตั้งค่าของส่วนบริการได้สำเร็จ

**ชื่อการใช้งาน:** ดูล็อก

**คำอธิบาย:** ผู้ดูแลระบบ สามารถติดตามล็อก กรณีที่เกิดปัญหาขึ้นกับระบบ ปัญหาการยืนยันตัวของผู้ใช้ ปัญหาการเชื่อมต่อ นอกจากดูล็อกข้อผิดพลาดแล้ว ยังมีล็อกเข้าใช้งานเมื่อผู้ใช้ยืนยันตัวตนสำเร็จ ส่วนบริการจัดเก็บชื่อบัญชีผู้ใช้ไอที กับเวลาที่สำเร็จไว้ในล็อก

**จุดสำคัญของเหตุการณ์:** ผู้ใช้งานมีสิทธิเป็นผู้ดูแลระบบ

**เงื่อนไขก่อน:** ผู้ใช้งานมีสิทธิเป็นผู้ดูแลระบบ

**ผลลัพธ์เมื่อสำเร็จ:** ผู้ดูแลระบบ สามารถเห็นล็อกของส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตน

**ชื่อการใช้งาน:** ร้องขอการยืนยันตัวตนผู้ใช้

**คำอธิบาย:** ระบบนอก ในที่นี้ คือ ระบบจัดการการส่งการบ้านปฏิบัติการ ร้องขอการยืนยันตัวตนให้กับผู้ใช้งาน

**จุดสำคัญของเหตุการณ์:** คำสั่งร้องขอถูกต้อง และตัวแปรนำเข้ามีรูปแบบที่ถูกต้อง

**เงื่อนไขก่อน:** ระบบนอกทำการรับชื่อผู้ใช้ กับรหัสผ่าน แล้วส่งข้อมูลให้ส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตน

**ผลลัพธ์เมื่อสำเร็จ:** ผลลัพธ์การยืนยันตัวตนของผู้ใช้งานถูกส่งกลับให้กับระบบนอก

**ชื่อการใช้งาน:** ร้องขอข้อมูลผู้ใช้

**คำอธิบาย:** ระบบนอก ร้องขอข้อมูลผู้ใช้งานหลังจากยืนยันตัวตนผู้ใช้สำเร็จและได้โทเค็น

**จุดสำคัญของเหตุการณ์:** ผู้ใช้งานยืนยันตัวตนกับส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตนสำเร็จ และระบบนอกมีโทเค็นของผู้ใช้งานนั้น

**เงื่อนไขก่อน:** ผู้ใช้งานยืนยันตัวตนได้สำเร็จ

**ผลลัพธ์เมื่อสำเร็จ:** ข้อมูลผู้ใช้งานในรูปแบบเจสัน

### แผนภาพกิจกรรม

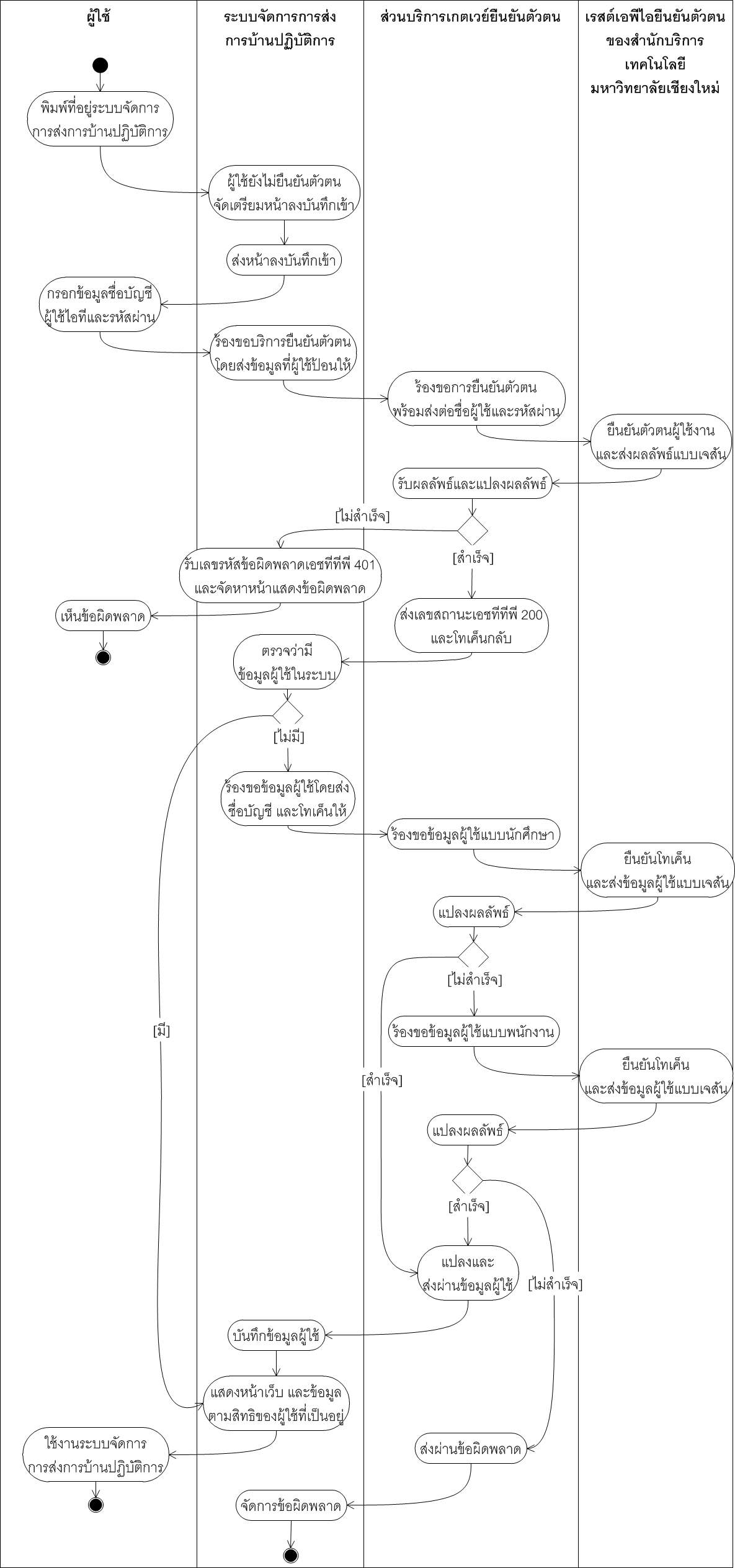
การใช้แผนภาพกิจกรรม [7] เป็นไปเพื่อแสดงขั้นตอนการส่งข้อมูล การทำงานแสดงความสัมพันธ์ระหว่างผู้ใช้ระบบนอก เช่น ระบบจัดการการส่งการบ้านปฏิบัติการ และเอพีไอยืนยันตัวตนของสำนักบริการเทคโนโลยี ที่มีต่อส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตน โดยมีการรวมการใช้งานในบางแผนภาพเพื่อให้เห็นการทำงานร่วมกันของผู้ใช้และระบบ ซึ่งแผนภาพนี้ใช้สัญญาลักษณ์ดังตาราง 3.4

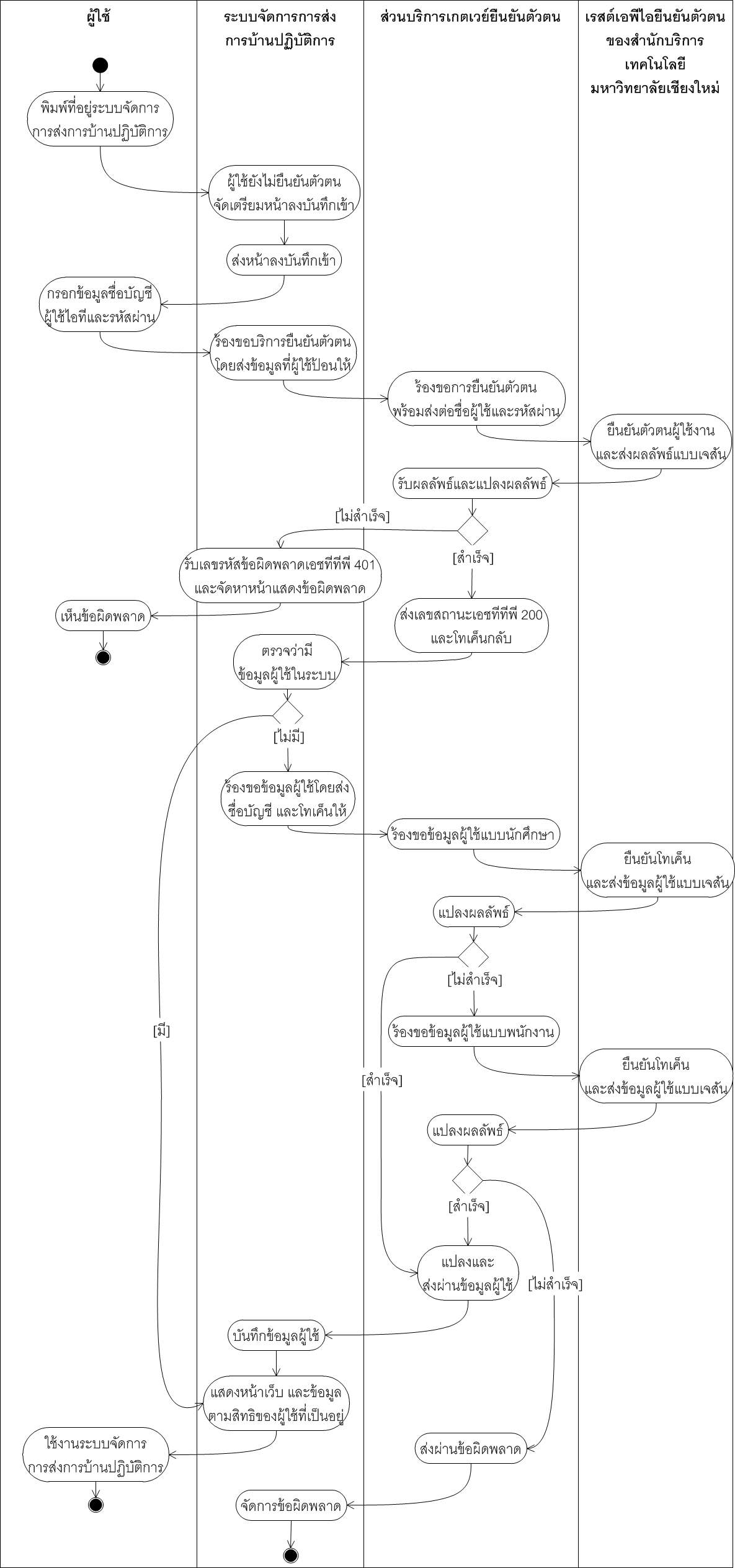
ตารางที่ 3.4 ตารางสัญลักษณ์แผนภาพกิจกรรม

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **สัญลักษณ์** | **ชื่อสัญลักษณ์** | **คำอธิบาย** |
|  | Start State | สัญญาลักษณ์สถานะเริ่มต้นในระบบ |
|  | Final State | สัญญาลักษณ์สถานะสุดท้ายในระบบ แสดงถึงการจบการทำงาน |
|  | State | สัญญาลักษณ์แสดงสถานะของระบบ |
|  | Decision | สัญญาลักษณ์การตัดสินใจเลือกสถานะของระบบ |
|  | Flow | สัญญาลักษณ์ให้เห็นลำดับถานะการทำงานในระบบ |
|  | System | สัญลักษณ์กรอบการทำงานของระบบ |

ตารางที่ 3.5 ตารางอธิบายคำศัพท์เฉพาะภายในแผนภาพยูเอ็มแอล

|  |  |
| --- | --- |
| **คำศัพท์** | **คำอธิบาย** |
| ระบบจัดการการส่งการบ้านปฏิบัติการ | เป็นระบบนอกในกรณีนี้ ที่ทำการร้องขอการยืนยันตัวผู้ใช้งาน เพื่อจะให้สิทธิเข้าใช้งานกับผู้ใช้งานแต่ละคนได้ |
| เรสต์เอพีไอยืนยันตัวตนของสำนักบริการเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ | เป็นผู้ให้บริการยืนยันตัวตนปลายทางที่เกตเวย์จะส่งข้อมูลไปให้ ทำงานบน เอชทีทีพี ส่งผ่านข้อมูลแบบ GET ซึ่งให้การบริการดังนี้  - ยืนยันตัวตนผู้ใช้งาน  - ให้ข้อมูลผูใช้งาน |
| ข้อมูลผู้ใช้งาน | ข้อมูลนักศึกษา ประกอบไปด้วย ชื่อ นามสกุล เลขที่ประจำตัวนักศึกษาเป็นต้น  อาจารย์ และผู้ดูแลระบบ ประกอบด้วย ชื่อ นามสกุล |
| สถานะเอชทีทีพี | เป็นสถานะที่ส่วนบริการเกตเวย์ส่งกลับให้ผู้ร้องขอ  200 คือ ทุกอย่างเรียบร้อย  401 คือ ผู้ใช้ยืนยันตัวตนไม่สำเร็จ  404 คือ ไม่มีข้อมูลผู้ใช้ตามที่ร้องขอ |





รูปที่ 3.2 แผนภาพกิจกรรมแสดงการยืนยันตัวตนของผู้ใช้ และการส่งข้อมูลระหว่างระบบ

จากแผนภาพกิจกรรมจะเห็นว่า ส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตนแบ่งผู้ใช้เป็น 2 กลุ่ม คือ 1.นักศึกษา 2.อาจารย์ และผู้ดูแลระบบ

สำหรับข้อมูลที่ผู้ใช้งานยืนยันตัวตน คือ ชื่อบัญชีผู้ใช้ไอที และรหัสผ่าน ของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ โดยส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตน ส่งผ่านข้อมูลตัวตนให้กับเรสต์เอพีไอยืนยันตัวตนของสำนักบริการเทคโนโลยี โดยข้อความตอบกลับที่ได้ทุกครั้งเป็นแบบเจสัน เมื่อส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตนสำเร็จ จากนั้นระบบจัดการการส่งการบ้านปฏิบัติการจึงตรวจสอบว่ามีข้อมูลผู้ใช้ที่ยืนยันตัวตนสำเร็จในระบบหรือไม่ ถ้าไม่มีให้ทำการร้องขอข้อมูลโดยใช้โทเค็นของผู้ใช้ที่ได้รับจากส่วนบริการเกตเวย์ ต่อไปส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตนจึงส่งให้เรสต์เอพีไอยืนยันตัวตนของสำนักบริการเทคโนโลยีอีกครั้ง โดยร้องขอสองครั้ง ครั้งแรกเพื่อตรวจว่าเป็นนักศึกษา ถ้าไม่ใช่ครั้งครั้งที่สองตรวจสอบว่าเป็นพนักงานของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ เมื่อระบบจัดการการส่งการบ้านได้รับข้อมูลสำเร็จ บันทึกข้อมูลผู้ใช้ และให้บริการแก่ผู้ใช้งาน

### แผนภาพขั้นลำดับ

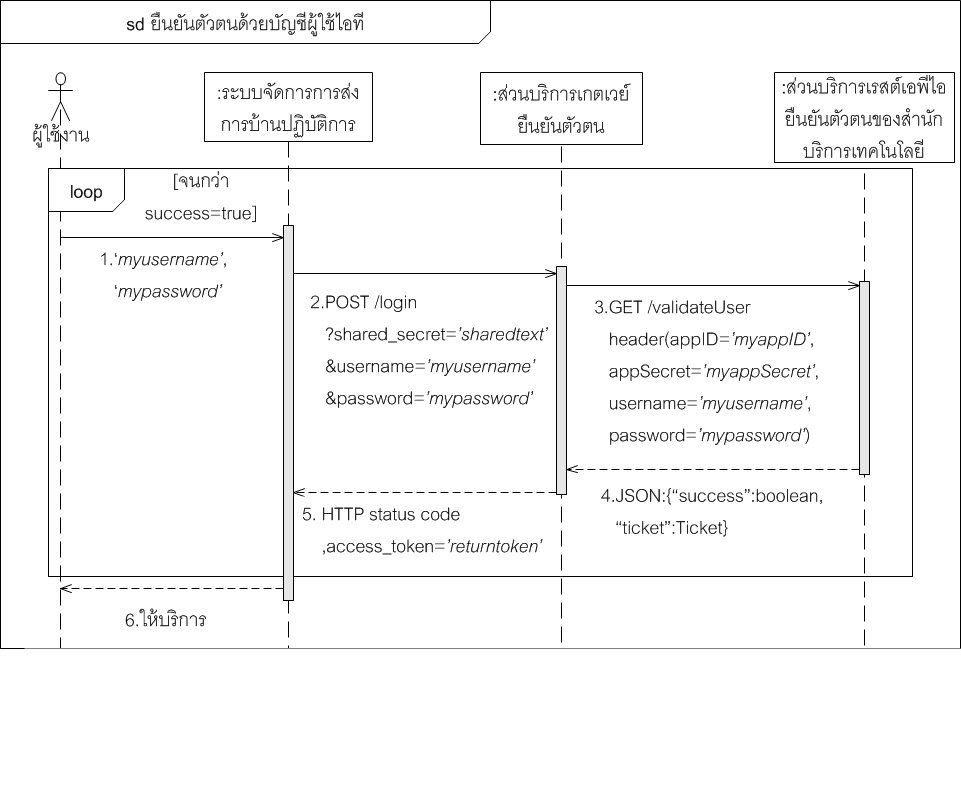
แผนภาพแสดงลำดับการทำงานของระบบ [7] โดยมีวัตถุและเวลาเป็นตัวกำหนดลำดับของงาน และเน้นไปที่ การแสดงปฏิสัมพันธ์ ระหว่างวัตถุ ตามลำดับของเหตุการณ์ที่เกิดขึ้น ณ เวลาที่กำหนด ข้อความที่เกิดขึ้นระหว่างวัตถุ ซึ่งแผนภาพนี้ใช้สัญญาลักษณ์ดังตาราง 3.6

ตารางที่ 3.6 ตารางสัญลักษณ์แผนภาพขั้นลำดับ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **สัญลักษณ์** | **ชื่อสัญลักษณ์** | **คำอธิบาย** |
|  | Actor | สัญลักษณ์แสดงผู้ใช้งานที่เกี่ยวข้องกับระบบ |
|  | Instance | สัญลักษณ์แสดงสิ่งที่ระบบตอบสนองต่อผู้ใช้งาน |
|  | Lifeline | สัญลักษณ์เส้นแสดงถึงขอบเขตของแต่ละส่วนเกี่ยวข้อง |

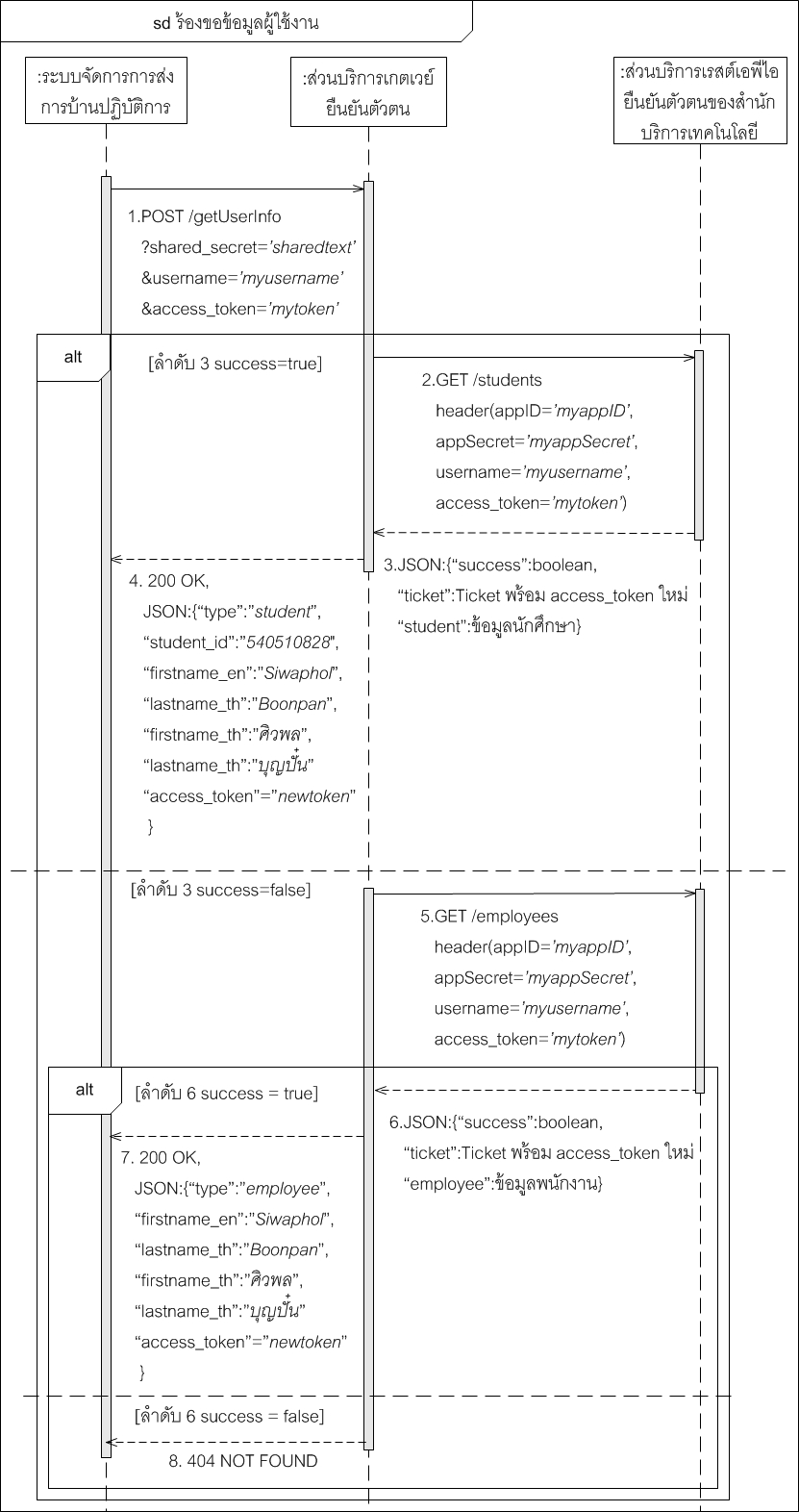
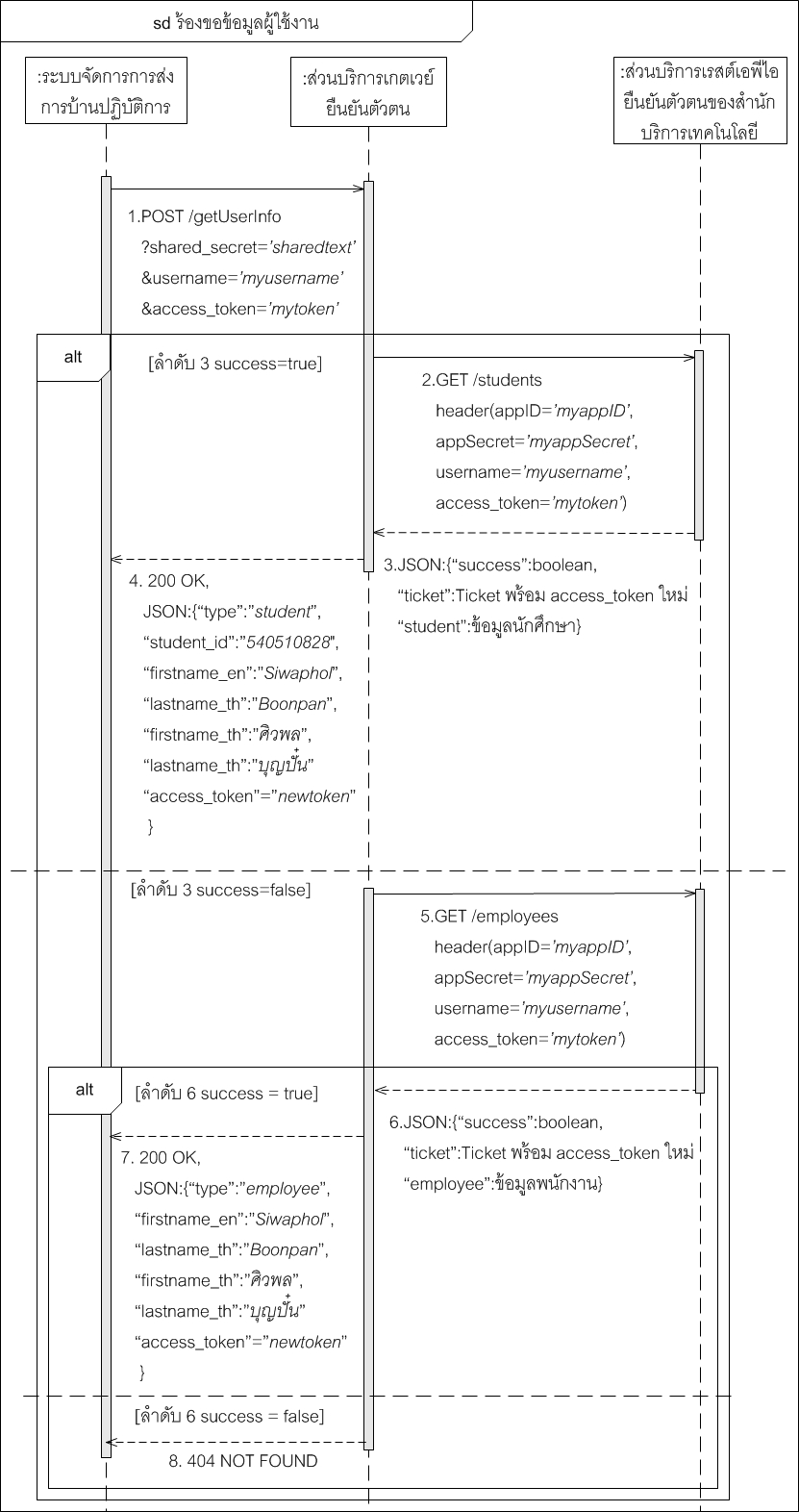
ตารางที่ 3.7 ตารางสัญลักษณ์แผนภาพขั้นลำดับ (ต่อ)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **สัญลักษณ์** | **ชื่อสัญลักษณ์** | **คำอธิบาย** |
|  | Message | สัญลักษณ์แสดงคำสั่งหรือการสั่งการ |
|  | Message Return | สัญลักษณ์แสดงถึงค่าส่งกลับจากระบบด้านขวาไปหาด้านซ้ายของแผนภาพ |
|  | Focus of Control/Activation | สัญลักษณ์จุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุดของแต่ละกิจกรรมในระหว่างการทำงาน |



รูปที่ 3.3 แผนภาพขั้นลำดับสำหรับการยืนยันตัวตนของผู้ใช้งาน

จากแผนภาพขั้นลำดับแสดงการยืนยันตัวตนกับระบบของผู้ใช้งาน โดยส่วนป้อนข้อมูลชื่อบัญชีผู้ใช้ไอที และรหัสผ่านให้กับระบบจัดการการส่งการบ้าน ระบบจัดการการส่งการบ้านจึงร้องขอยืนยันตัวตนกับส่วนบริการเกตเวย์แบบ POST โดย shared\_secret ของระบบจัดการการส่งการบ้านกับส่วนบริการเกตเวย์ต้องตรงกัน จากนั้นส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตนส่งข้อมูลผู้ใช้ให้กับส่วนบริการเรสต์เอพีไอยืนยันตัวตนของสำนักบริการเทคโนโลยี โดยร้องขอแบบ GET โดยที่ appID และ appSecret เป็นตัวระบุหมายเลขเอพีไอที่ต้องการใช้งาน และรหัสเพื่อขอใช้งาน ต่อด้วยชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่าน การตอบกลับสำหรับส่วนบริการเรสต์เอพีไอยืนยันตัวตนของสำนักบริการเทคโนโลยี จะเป็นข้อมูลแบบเจสัน ตัวแปรที่สำคัญ คือ success ที่จะบอกว่าผู้ใช้มีตัวตน และ ticket ตัวแปรส่วนบริการเกตเวย์ต้องการคือ access\_token ซึ่งจะถูกใช้ในการร้องขอการบริการครั้งต่อไป โดย access\_token จะถูกส่งให้กับระบบจัดการการบ้าน



รูปที่ 3.8 แผนภาพขั้นลำดับแสดงระบบจัดการการส่งการบ้านปฏิบัติร้องขอข้อมูลผู้ใช้งาน

เมื่อระบบภายนอกต้องการข้อมูลผู้ใช้งาน จึงต้องมีการร้องขอข้อมูลกับส่วนบริการเกตเวย์ยืนยันตัวตน โดยที่สามารถร้องขอได้ทีละผู้ใช้ โดยที่จะต้องมีชื่อผู้ใช้ และ access\_token ปัจจุบันของผู้ใช้งาน